Introdução empreendedorismo:

Para este projeto, criamos um jogo de empresa para ser praticado dentro de uma empresa, o jogo precisa de no mínimo 4 pessoas e permite até 6, e ele funciona da seguinte forma:

No começo do jogo todo jogador e aleatoriamente escolhido para ter uma função dentro da empresa (Dono, Gerente, Funcionário) ou fora da empresa (Cliente), a cada turno um evento aleatório acontece e os jogadores devem debater sobre o evento e, votar sim ou não levando em conta sua função no jogo, esta votação deve ser unanime.

O jogo termina no final de 10 turnos ou se um jogador declarar falência.

E o objetivo do jogo é por meio da cooperação escolher um caminho no qual todos da empresa saiam lucrando e que o cliente não se sinta que gastou demais.

Este jogo visa treinar:

* Visão estratégica
* Liderança
* Persuasão e Influência
* Visão de negócio
* Cooperação
* Flexibilidade